

Уважаемые коллеги!

14 декабря 2021 года
ИНСТИТУТ НЕФТЕГАЗОВОГО БИЗНЕСА
УФИМСКОГО ГОСУДАРСТВЕННОГО НЕФТЯНОГО ТЕХНИЧЕСКОГО
УНИВЕРСИТЕТА

приглашает ваших студентов принять участие
в синхронной интеллектуально-развлекательной игре
«PetroQUIZ: назад в школу»

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении интеллектуально-развлекательной игры «PetroQUIZ: назад в школу»

1. Общие положения

1.1 Интеллектуально-развлекательная игра «PetroQUIZ» (далее – Игра) проводится в соответствии с Программой развития Института нефтегазового бизнеса УГНТУ.

1.2. Организатором Игры является Институт нефтегазового бизнеса УГНТУ (далее - Организатор).

1.3. QUIZ /КВИЗ – это интеллектуально-развлекательная игра, *не требующая предварительной подготовки.*

2. Цели и задачи Игры

2.1. Цель Игры - тренировка надпрофессиональных навыков обучающихся и их расширение кругозора.

2.2. Задачи Игры:

- развитие инновационно-коммуникативных компетенций обучающихся;
- популяризация интеллектуально обогащённого досуга;
- актуализация форм работы с молодежью в соответствии с требованиями информационного общества;
- повышение естественно-научной и математической грамотности обучающихся, стимулирование их к самообразованию и получению новых знаний.

3. Организационные условия

3.1. Игра состоится 14 декабря 2021 года в 19.00 (время уфимское) на конференц-платформе Zoom.

3.2. Рабочий язык – русский.

4. Условия проведения Игры

4.1. Участниками Игры являются студенческие команды, подавшие заявки на участие в Игре в установленные данным положением форме и сроки.

4.2. Требования к участникам Игры:

- каждый представитель команды обязан соблюдать общепринятые правила сетевого этикета;

- каждый участник должен понимать, что участие в Игре – это процесс, с которым связаны определённый азарт и повышенный уровень эмоций, и не провоцировать конфликты, а также не переносить игровую конкуренцию на реальную жизнь.

4.3. Количественный состав команд: не более 5 человек.

4.4. Игра проходит в 6 раундов разноформатных вопросов на логику, эрудицию и кругозор, объединенных предметной областью, необходимой для поступления в вузы - математика, физика, химия, обществознание, русский язык.

Время на обсуждение и оформление ответов оговаривается в начале каждого раунда.

5. Подведение итогов Игры

5.1 Победителем становится команда, набравшая по результатам Игры, максимальную сумму баллов.

5.2. Общий балл рассчитывается из суммы баллов всех раундов Игры.

5.1. За каждый правильный ответ в Игре команда получает от 0,5 до 2 баллов.

5.2. Организаторы считают ответ правильным, если он полностью идентичен формулировке ответа в наборе заданий.

5.3. Организаторами оценивается только один вариант ответа на вопрос. Несколько вариантов ответов автоматически оцениваются как неверные.

5.4. Результаты Игры, размещенные на страницах Организатора (https://vk.com/inec_usptu и https://vk.com/brainbox_club), окончательны и обжалованию не подлежат.

5.5. В случае равенства баллов у нескольких команд, место каждой определяется по сумме баллов в последнем раунде (при равенстве баллов в последнем – по предпоследнему и т.д.)

5.6. Команды-призеры, занявшие по количеству баллов первое, второе и третье места, награждаются призами.

6. Подача заявки и другие организационные условия

6.1. Для участия в Игре необходимо до 10 декабря 2021 г. зарегистрировать команду по ссылке <https://forms.gle/x5PBEp7cob59BJrq5>.

Обязательно необходимо указывать реальные контактные данные, по которым можно оперативно связаться с участниками Игры.

6.2. Подавая заявку на участие в Игре, каждый участник команды соглашается с условиями настоящего Положения.

6.3. Инструкции по механике проведения Игры будут высланы капитанам команд после регистрации заявки.

*Модератор Игры – доцент УГНТУ Рогачева Анастасия Михайловна,
телефон 89639082261.*